

Bielsko-Biała, 14 września 2023 r.

RM.0003.406.2023

Pan
Rafał Ryplewicz
Radny Rady Miejskiej
w Bielsku-Białej

dotyczy interpelacji RM.0003.406.2023 w sprawie wykonania nawierzchni asfaltowej toru pumtrackowego na bielskich Błoniach.

W odpowiedzi na interpelację Pana Radnego z 1 września 2023 r. informuję, że Bielsko-Bialski Ośrodek Sportu i Rekreacji prowadzi intensywne prace związane z modernizacją terenów rekreacyjnych „Błonia” w Bielsku-Białej. Planowana jest kompleksowa przebudowa znajdujących się tam obiektów, ze szczególnym uwzględnieniem funkcji rekreacyjnej dla dzieci i młodzieży, a także rozbudowy infrastruktury dedykowanej turystyce rowerowej i górskiej. Koncepcja obejmuje budowę Centrum Turystyki Rowerowej i Górskiej, ponadto na terenie „Błoni” znajdują się m.in. boiska wielofunkcyjne, lokale gastronomiczne, strefa fitness, place zabaw, pumtracki i rozbudowany skatepark.

Jak zauważył Pan Radny, znajdujący się na „Błoniach” pumtrack jest nietrwały, a w przypadku niesprzyjających warunków atmosferycznych może stwarzać zagrożenie podczas użytkowania. W związku z powyższym planowana jest gruntowna przebudowa pumtracku - zakłada się, że powstaną dwa pumtracki z nawierzchnią asfaltową, co pozwoli na użytkowanie torów przez większość roku. Istotnym parametrem nawierzchni asfaltowej jest także jej trwałość (w przeciwieństwie do pumtracków ziemnych nie tworzą się koleiny oraz wyrwy) i niemalże bezobsługowość. Planuje się, że jeden tor składać się będzie z większych przeszkód oraz zakrętów profilowanych i przeznaczony będzie przede wszystkim dla doświadczonych użytkowników, natomiast drugi tor dedykowany zostanie osobom o niższym stopniu zaawansowania, w szczególności dzieciom i młodzieży.

Prace związane z tworzeniem koncepcji zagospodarowania terenów rekreacyjnych „Błonia” zostały już zakończone, natomiast realizacja zadania zostanie rozpoczęta po uzyskaniu stosownych pozwoleń oraz pozyskaniu zewnętrznych środków na finansowanie przedsięwzięcia.

Z up. PREZYDENTA MIASTA

Piotr Kucia

ZASTĘPCA PREZYDENTA