

Bielsko-Biała, 14 stycznia 2021 r.

RM.0003.24.2021

Pan

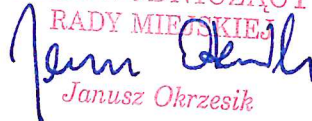
Jarosław Klimaszewski
Prezydent Miasta
Bielska-Białej

Na podstawie art. 24 ust.6 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym przekazuję w załączeniu interpelację złożoną w Sekretariacie Przewodniczącego RM w dniu 14 stycznia 2021 r. przez Radnych Rady Miejskiej

PANIĄ DOROTĘ PIEGZIK-IZYDORCZYK, PANA JERZEGO BAUERA,
PANA JANUSZA BUZKA, PANA ROMANA MATYJĘ, PANA RAFAŁA RYPLEWICZA

w sprawie remontu przy ul. Żołędziowej.

Proszę o udzielenie odpowiedzi (w dwóch egzemplarzach) na piśmie i przekazanie do Biura Rady Miejskiej nie później niż w terminie 14 dni od dnia otrzymania interpelacji.

PRZEWODNICZĄCY
RADY MIEJSKIEJ

Janusz Okrzesik

| | |
|--------------------------------|--------------|
| URZĄD MIEJSKI w Bielsku-Białej | |
| SEKRETARIAT PREZYDENTA MIASTA | |
| Data | 2021 -01- 18 |
| L.dz. |/zn |
| Podpis | |

Jerzy Bauer
Janusz Buzek
Roman Matyja
Dorota Piegzik--Izydorczyk
Rafał Rypiewicz
radni VIII kadencji
Rady Miejskiej Bielska-Białej
Plac Ratuszowy 1
43-300 Bielsko-Biała

Bielsko-Biała, dn. 14... stycznia 2021 r.

Pan
Jarosław Klimaszewski

Prezydent Miasta Bielska-Białej
Plac Ratuszowy 1
43-300 Bielsko-Biała

Dotyczy: interpelacji w sprawie remontu przy ul. Żołędziowej

Szanowny Panie Prezydencie,

Podzielamy argumentację mieszkańców ul. Żołędziowej, przemawiającą za koniecznością remontu chodnika na lch ulicy.

Chodnik nie był odnawiany od początku istnienia, tj. od lat 70. Posiada liczne pęknięcia i ubytki oraz zniszczone podjazdy i krawężniki. Nierówna nawierzchnia sprawia, że po opadach deszczu na chodniku tworzą się kałuże. Jest więc w złym stanie i wymaga pilnego remontu.

Wymienione uszkodzenia stanowią duże zagrożenie dla pieszych. Chodzi o ryzyko upadku oraz fakt, że piesi chcąc ominąć przeszkody na chodniku, poruszają się po jezdni.

Z gwarancją,

Jaw
.....

Klekur
.....

dosł. Prof. Lys
.....

Jan Bauer
.....

Rafał Rypiewicz
.....

BIURO RADY MIEJSKIEJ
w Bielsku-Białej
Wpłynęło dn. 14.01.2021 r.
L. dz.