

Bielsko-Biała, 24 sierpnia 2020 r.

Nr spr.: GD.423.11.13.2020.JW

Nr dok.: 12721.2020

**Pan
Roman Matyja
Radny Rady Miejskiej
w Bielsku-Białej**

Dotyczy: interpelacji nr RM.0003.294.2020.

Informuję, że w 2019 r. w związku z interwencją Wspólnoty Mieszkaniowej przy ul. Kopernika 1 został opracowany projekt techniczny odwodnienia parkingu, a prace zgodnie z projektem zostały wykonane w terminie 13-29 listopada 2019 r. Zakres prac obejmował wykonanie ścieków prefabrykowanych w celu ujęcia wody powierzchniowej z parkingu, całość została odprowadzona do systemu kanalizacji ogólnospławnej w ciągu ul. Kopernika. W ramach zadania został również poprawiony drenaż przedmiotowego budynku od strony parkingu. Wody opadowe z powierzchni parkingu zostały ujęte w sposób skuteczny.

W dniu 20.07.2020 r. odbyło się kolejne spotkanie przedstawiciela Zarządcy Nieruchomościami ADEON Sp. z o.o. Pana Tomasza Witkowskiego z przedstawicielami Miejskiego Zarządu Dróg, Generalnego Wykonawcy kolejnego etapu rozbudowy ul. Cieszyńskiej, Lompy i Kopernika oraz Zespołu Inżyniera Kontraktu w przedmiotowej sprawie. W trakcie spotkania poinformowano, że podczas przebudowy ul. Kopernika, ul. Lompy i ul. Cieszyńskiej cały teren przy budynku Kopernika nr 1 zostanie wybrukowany przez co wody opadowe z terenu przylegającego do budynku również zostaną powierzchniowo odprowadzone. Dodatkowo wzdłuż całej długości budynku zostaną wykonane drenaże. Wody deszczowe z budynku Sądu zostaną odprowadzone do kanalizacji w ul. Kopernika.

Jednocześnie informuję, że wykonanie hydroizolacji na ścianach piwnic budynku leży po stronie Wspólnoty Mieszkaniowej, o czym Zarządca Nieruchomości ADEON Sp. z o.o. został poinformowany.

Zarządca Nieruchomości zgłosił fakt zalania nieruchomości przy ul. Kopernika 1 do ubezpieczyciela Miejskiego Zarządu Dróg w Bielsku-Białej.

Otrzymują:

1. Adresat
2. Biuro Rady Miejskiej
3. a/a

3 up. PREZYDENTA MIASTA

Przemysław Kamiński
ZASTĘPCA PREZYDENTA

BIURO RADY MIEJSKIEJ
w Bielsku-Białej
Wpłynęło dn. 26.08.2020 r.
L. dz.